

### ANEXO I AL CONTRATO DE ACTUACIÓN

#### **NECESIDADES TÉCNICAS**

Espectáculo: "Nubes"

Duración aprox.: 50 minutos (sin intermedio)

El espacio escénico debe estar limpio y las varas de luces deben estar despejadas de material antes del comienzo del montaje

## I. DIMENSIONES DEL ESPACIO:

(Estas dimensiones son del escenario aforado)

Dimensiones <u>IDÓNEAS</u>	Dimensiones <u>MÍNIMAS (*)</u>
- Anchos:	- Anchos:
Embocadura: 9,60 mts. Hombro dcho.: 5 mts. Hombro izdo.: 5 mts.	Embocadura: 8 mts. Hombro dcho.: 4 mts. Hombro izdo.: 4 mts.
- Fondos:	- Fondos:
Telón embocadura a ciclorama: 9 mts. Ciclorama a fondo teatro: 4 mts. Hombro derecho: 13 mts. Hombro izquierdo: 13 mts.	Telón embocadura a ciclorama: 8 mts. Ciclorama a fondo teatro: 3 mts. Hombro derecho: 11 mts. Hombro izquierdo: 11 mts.
- Alturas:	- Alturas:
Embocadura: dependerá del espacio De escenario a varas: 8 mts.	Embocadura: 5 mts. De escenario a varas: 6 mts.

(\*) SI LAS MEDIDAS SON MENORES A LAS <u>DIMENSIONES MÍNINAS</u> ARRIBA DETALLADAS, EL DIRECTOR TÉCNICO DEL MONTAJE Y EL DIRECTOR ARTÍSTICO DE LA COMPAÑÍA, DEBERÁN TENER UN PLANO DE ESCENARIO Y VARAS <u>60 DÍAS ANTES</u> DE LA FECHA DE LA ACTUACIÓN PARA VER SI EL MONTAJE ES VIABLE.



#### II. MAQUINARIA:

(Se adjunta plano)

### Material que aportará el Teatro:

- Cámara negra para aforar espacio escénico a la italiana: 6 pares de patas. (no se puede realizar con menos de 4 pares de patas).
- Sistema de fijación para todas las patas.
- 6 bambalinas.
- 10 varas para escenografía y para proyección.
- 3 de ellas deben ser manuales o contrapesadas, ubicadas según plano adjunto para utilización de cunas (2) y vara de bombillas (1)
- Gas Helio para inflar 100 globos (de 12 inches cada) por cada actuación
- 1 Máquina de Humo

#### Material que aportará la Compañía:

- Tapiz de danza azul (16 metros x 10 metros)
- Ciclorama negro (11 m. x 8 m. altura)
- Telón retro proyección (11 m. x 8 m. altura)
- Tela de gasa negra embocadura de kabuki (16 m. ancho x 10 m. altura)
- Sistema de electroimanes para caída telón kabuki
- Sistema de poleas con desembarco en hombros.
- Telas para cunas manuales (16 m. de largo)
- 5 varas de hierro de 2 m. cada una para tensar ciclorama.
- 1 vara de hierro de 1,50 m. para tensar ciclorama

#### III. ILUMINACIÓN:

(Se adjunta plano de luces para *medidas MÁXIMAS e IDÓNEAS*)

Para escenarios más pequeños el técnico de luces de la compañía adaptará el plano de luces en función de las medidas y del material del teatro y lo acordado en el contrato. Para este espectáculo es *imprescindible un mínimo de 6 torres de calle*. (3 por cada lado)

#### Material que aportará el Teatro:

- 96 Canales de dimmers
- Mesa de iluminación Hydra (protocolo DMX)
- 15 PC adb 1 kw.
- 11 PC Teatro 1 kw.
- 04 PC adb 2 kw.

www.aracaladanza.com



- 07 Rec adb Warp 12/30
- 24 Rec. ETC 25°/50° 575 W.
- 08 Rec. Adb 1 Kw 15/38
- 28 Par 64 1Kw no 5 abierta
- 05 Par 64 1Kw no 1 cerrada (25)
- 20 panoramas asimétricos
- 08/10 torres de calle. Según plano
- 16 peanas suelo para panoramas asimétricos
- Cableado necesario para el montaje.
- 01 Escalera para dirección de focos.
- Garras, portafiltros, cadenas de seguridad, viseras en todos los focos
- 01 Directo en escenario para máquina de niebla (MDG)
- 01 Directo en escenario para ventilador pequeño

#### Material que aportará la Compañía:

- 01 CP Color (Clay Paky) 400 W HMI
- 01 máquina de niebla MDG
- Filtros
- Gobos
- 03 dicroicas
- 12 F1
- 14 tomasitos
- 03 mini pc 600 W

## IV. AUDIOVISUALES

## Material que aportará la Compañía:

- 01 PC para sistema proyección
- cableado necesario para conexión

## Material que aportará el Teatro:

01 video proyector con soporte para vara o trust

#### V. SONIDO:

## El control de sonido debe estar junto al control de luces

## Material que aportará el Teatro:

- 2 reproductor de CD
- Mesa de sonido

www.aracaladanza.com



- 4 Monitores de escenario
- P.A. Completa
- Cableado y accesorios necesarios

## VI. PERSONAL:

# Personal técnico que aportará el <u>Teatro:</u>

Sección	Personal necesario	Tiempo	
Descarga	4 personas	1 Hora	
Montaje (luces, escenografía, maquinaria y sonido- audiovisuales)	2 eléctricos + 3 maquinistas + 1 técnico sonido y audiovisuales	10 horas	
Pase técnico	1 eléctrico + 2 maquinista	1 hora	
Pasada de función	1 eléctrico + 2 maquinistas	50 minutos	
Función	1 eléctrico + 2 maquinistas	50 minutos	
Desmontaje	2 eléctricos + 2 maquinistas 2 horas		
Carga 4 personas 1 Hora		1 Hora	

# Personal técnico que aportará la Compañía:

Sección	Personal
Descarga	0
Montaje (luces, escenografía, maquinaria y sonido- audiovisuales)	1 eléctricos + 1 maquinista
Pase técnico	1 eléctrico + 1 maquinista + 1 regidor
Pasada de función	1 eléctrico + 1 maquinista + 1 regidor
Función	1 eléctrico + 1 maquinista + 1 regidor
Desmontaje	1 eléctricos + 1 maquinista + 1 apoyo
Carga	0

www.aracaladanza.com



## **VII. OTRAS NECESIDADES.**

• Botellas de agua para todos los integrantes de la compañía.

<u>Después</u> del montaje de luces, escenografía, maquinaria, sonido y audiovisuales, y <u>antes</u> de la apertura de sala, se necesitará un tiempo de 2 horas y 30 minutos para:

Sección	Tiempo	Personal del teatro	Personal de la cía.
Colocación atrezzo y vestuario	30 min.	0	toda la compañía
Pase técnico	60 min.	1 eléctrico + 2 maquinistas	1 eléct. + 1 maq. + 1 reg.
Pasada de función	40 min.	1 eléctrico + 2 maquinistas	1 eléct. + 1 maq. + 1 reg.
Limpieza escenario	20 min.	mínimo 2 personas	0

Se necesitará personal de limpieza antes de cada pase si hubiera más de uno.



# **TELÉFONOS Y CORREOS DE CONTACTOS:**

Dirección Artística:	Enrique Cabrera 0034 637 265 450 ecabrera@aracaladanza.com
Coordinación y logística-giras intern.: Marisa	Bas Pardo Mbas@aracaladanza.com 00 34 91 369 3564
Técnico luces, sonido y proyecciones:	Enrique Chueca Peña enriquechuecap@gmail.com
Maquinaria:	Oscar Alonso Sánchez rusti77@gmail.com
Prensa:	Javier Torres Ochandiano 0034 687 007 172 itorres@aracaladanza.com
Distribución Internacional:	Ana Sala 0034 960090504- 0034 619951791 <u>anasala@ikebanah.es</u>
Fdo.: ENTIDAD CONTRATANTE	Fdo.: POR ARACALADANZA